**Seconde partie de CSS**

**Certains éléments de CSS**

**Les ombres:** Il Ya 2 types d’ombres en CSS qui sont ;

-box-shadow (les ombres de boites) ; cette propriété s’applique sur les blocs et prend 4 valeurs dans l’ordre suivant :

-le décalage horizontal de l’ombre

-le décalage de vertical de l’ombre

-l’arrondissement de l’ombre

Texte shadow (les ombres de texte) : ce possible d’ajouter une ombre directement sur les lettre de votre texte. Est fonction comme box shadow

**l’opacité :** c’est la propriété de CSS qui permet de définir le dégrée de visibilité de l’arrière-plan sur les quels est pace l’élément. Est écrire opacity ()

**le pseudo élément :** c’est un mot clé ajoute a un sélecteur qui permet de mettre en forme certain partie de l’élément cible par la règle. Il en existe 4 pseudos élément recommandé par le w3c

- :: first-letter ;

- :: first-line ;

- :: before ;

- :: after ;

**Nomalizing et resetting css :** Nomalizing retien par definit la valeur des propriee css utile et retire la propriété inutile. Resetting CSS remet tout la valeur des propriétés css par défaut

**Sélecteur avance :** c’est sont des sélecteur indispensables en css.

Exemple (\* ‘étoile’) c’est un sélecteur universel, il cible tous les éléments de la page

\*{

}

(#X le dièse l’ID) permet de cible un élément par son identifient la condition ce que l’identifiant doit être unique.

#menu {

Width: 60px;

Margin: 10px;

}

**Le pseudo classe :** c’est un mot clé ajoute a un sélecteur qui spécifies l’état particulière de l’élément choisir

**Transformation css : permet** de spécifier le type de transformation 2d ou 3d a appliqué sur un élément html.

**Transition css :** Vous permet de modifier les valeurs des propriétés en douceur sur une durée donnée. Certain transition son ;

-transition

-transtion-delay

-transition-duration

-transition-property

-transition-timing-funtion

**Animation css :** permet de produit de anime dans css sans utilizer java script. Certian code pour les anime ;

-@ key frame

-animation-Name

-animation-duration

-animation-delay

-animation-direction